

## **Bigpoint Inc. übernimmt Großteil der Planet Moon Studios Belegschaft**

Hamburg (OTS) -

- Weltweiter Online-Game-Marktführer erweitert durch Übernahme sein Entwickler-Know-How
- Neues Team konzentriert sich auf die Entwicklung hochwertiger Browsergames

Bigpoint Inc., hundertprozentige Tochtergesellschaft der Bigpoint GmbH ( [www.bigpoint.com](http://www.bigpoint.com) ), hat heute die Übernahme von 37 Entwicklern und Designern der Planet Moon Studios in San Francisco angekündigt.

Das bestehende amerikanische Bigpoint-Team wurde inzwischen mit den Mitarbeitern der Planet Moon Studios zusammengeführt und arbeitet an mehreren Spielen, unter anderem an dem bald erscheinenden Titel Ruined Online ([www.ruined.com](http://www.ruined.com)). Das fast hundertköpfige Bigpoint-Team wird außerdem im Februar in ein neues Büro innerhalb San Franciscos ziehen, das rund 250 Mitarbeitern Platz bietet.

Die Planet Moon Studios gingen 1997 aus einem Team von Shiny Entertainment, seines Zeichens Entwickler von MDK, hervor. Bekannt wurde das Studio durch die Entwicklung von Titeln wie "Giants: Citizen Kabuto", "Armed & Dangerous", "INFECTED", "Smarty Pants", "After Burner: Black Falcon", und das jüngst veröffentlichte "Sims 3 Life Moments" für Wii sowie "Disneys Rapunzel: Neu verföhnt" für Wii und DS.

Die übernommenen Mitarbeiter von Planet Moon Studios haben in der Vergangenheit unter anderem für bekannte Entwickler wie Electronic Arts, Big Fish Games, Microsoft, Lucasarts, Accolade, Sega, Sierra, Disney Interactive und Factor 5 gearbeitet.

"Wir haben über die Feiertage voller Elan mit unseren Kollegen und Heiko Hubertz zusammengearbeitet, um den Übergang so einfach wie möglich zu gestalten", so Aaron Loeb, CEO der Planet Moon Studios. "Die Planet Moonies, die zu Bigpoint wechseln, sind Weltklasse. Gemeinsam mit dem bestehenden Bigpoint-Team bilden sie ein beeindruckendes Studio."

"Vor nicht einmal einem Jahr haben wir unser erstes Büro in San Francisco eröffnet, um die spezifischen Bedürfnisse des

amerikanischen Spielmarktes noch besser bedienen zu können", so Heiko Hubertz, CEO und Gründer von Bigpoint. "Die Integration der talentierten Planet Moon Mitarbeiter in unser Team wird uns vor allem wegen ihrer langjährigen Entwicklererfahrung eine riesige Unterstützung beim Ausbau unseres Geschäfts und Portfolios in Amerika sein."

Weiterführende Links im Internet:

- <http://www.bigpoint.net>
- <http://www.bigpoint.com>

Rückfragehinweis:

Alan Dunton  
Bigpoint Inc.  
a.dunton@bigpoint.net  
Tel.: +1 415 821-8107

Digitale Pressemappe: <http://www.ots.at/pressemappe/12074/aom>

\*\*\* APA-OTS-ORIGINALTEXT PRESSEAUSSENDUNG UNTER AUSSCHLIESSLICHER  
INHALTLICHER VERANTWORTUNG DES AUSENDERS - WWW.IT-PRESS.AT \*\*\*

IKT0008 2011-01-11/15:32

111532 Jän 11

Link zur Aussendung:

[https://www.it-press.at/presseaussendung/IKT\\_20110111\\_IKT0008](https://www.it-press.at/presseaussendung/IKT_20110111_IKT0008)